

## Programmier-Test 1

Dein Name: \_\_\_\_\_

### Programmieren mit Python und gtk

Schreibe Schritt für Schritt ein Programm, wie es durch die folgenden „Ausbaustufen“ beschrieben wird.

Du kannst am Ende des Tests nach deiner Wahl entweder nur ein Programm mit der höchsten von dir erreichten Ausbaustufe abgeben oder ein extra Programm für jede Ausbaustufe.

1. Schreibe ein Programm, das beim Start ein Fenster mit dem Titel „Reicht dir ein Fenster?“ anzeigt. Rufe zusätzlich die Funktion *maximize* dieses Fenster-Objekts auf.  
(Hinweis: Die Funktion *maximize* braucht keine Parameter.) 7P
2. Füge einen Button in das Fenster ein. Das Button-Objekt soll den Namen *nein* haben. 4P
3. Wenn dieser Button angeklickt wird, soll sich ein neues Fenster öffnen. Dieses soll den Namen *fenestra* und den Titel „Ich bin ein richtiges Fenster“ haben. In diesem Fenster soll sich ein Button mit der Aufschrift „durchgucken“ befinden. 14P
4. Schreibe eine Funktion mit dem Namen *neuefunktion*, die einen Parameter mit dem Namen *parameter* hat. 8P  
Sie soll aufgerufen werden, wenn der Button mit der Aufschrift „durchgucken“ angeklickt wird. Die Funktion *neuefunktion* soll den Befehl „`parameter.get_parent().set_opacity(0.5)`“ enthalten.

### Hinweise

Einziges zugelassenes Hilfsmittel ist ein einseitig von dir selbst handbeschriebenes Blatt im Format DIN A5. Sonstige Papiere, Geräte etc. müssen vom Tisch entfernt werden.

Am Rechner darf nur ein Texteditor mit deinem Programmcode sowie ein Ordnerfenster mit dem zu Beginn leeren Ordner „Infotest“ geöffnet sein. Bitte speichere dein Programm in diesen Ordner! Von hier aus darfst du es auch mit Python starten, um es zu testen.

Ansonsten dürfen keine weiteren Programme geöffnet werden. Insbesondere gilt auch jede Internetnutzung als Täuschungsversuch.



Königspython  
Foto: Holger Krisp, Ulm

## Programmier-Test 1

Dein Name: \_\_\_\_\_

### Programmieren mit Python und gtk

Schreibe Schritt für Schritt ein Programm, wie es durch die folgenden „Ausbaustufen“ beschrieben wird.

Du kannst am Ende des Tests nach deiner Wahl entweder nur ein Programm mit der höchsten von dir erreichten Ausbaustufe abgeben oder ein extra Programm für jede Ausbaustufe.

1. Schreibe ein Programm, das beim Start ein Fenster anzeigt. 5P  
Dieses Fenster-Objekt soll den Namen *mado* haben.
2. Füge einen Button in das Fenster ein und gib ihm die Aufschrift „Das reicht mir nicht!“. 4P
3. Wenn dieser Button angeklickt wird, soll sich ein neues Fenster öffnen. 14P  
Dieses soll den Namen *fenestra* und den Titel „Ich bin ein richtiges Fenster“ haben.  
In diesem Fenster soll sich ein Button mit der Aufschrift „durchgucken“ befinden.
4. Schreibe eine Funktion mit dem Namen *neuefunktion*, die einen Parameter mit dem 10P  
Namen *parameter* hat.  
Sie soll aufgerufen werden, wenn der Button mit der Aufschrift „durchgucken“ angeklickt wird.  
Die Funktion *neuefunktion* soll den Befehl „parameter.get\_parent().set\_opacity(0.4)“ enthalten.  
Außer diesem Befehl soll dort auch die Funktion *iconify* des Objekts *mado* aufgerufen werden.  
(Hinweis: Die Funktion *iconify* braucht keine Parameter.)

### Hinweise

Einziges zugelassenes Hilfsmittel ist ein einseitig von dir selbst handbeschriebenes Blatt im Format DIN A5. Sonstige Papiere, Geräte etc. müssen vom Tisch entfernt werden.

Am Rechner darf nur ein Texteditor mit deinem Programmcode sowie ein Ordnerfenster mit dem zu Beginn leeren Ordner „Infotest“ geöffnet sein. Bitte speichere dein Programm in diesen Ordner! Von hier aus darfst du es auch mit Python starten, um es zu testen.

Ansonsten dürfen keine weiteren Programme geöffnet werden. Insbesondere gilt auch jede Internetnutzung als Täuschungsversuch.



Königspython  
Foto: Holger Krisp, Ulm