

Programmier-Test 2

Dein Name: _____

Der Noten-Rechner

Schreibe mit Python und gtk ein Programm, das faulen Lehrern die Arbeit abnimmt, damit sie mehr Zeit zum Chillen haben:

In einem Fenster kann der Benutzer eine mündliche und eine schriftliche Note eintragen.

Auf Knopfdruck bekommt er daraus eine Gesamtnote berechnet, wobei mündlich und schriftlich gleich gewichtet werden.

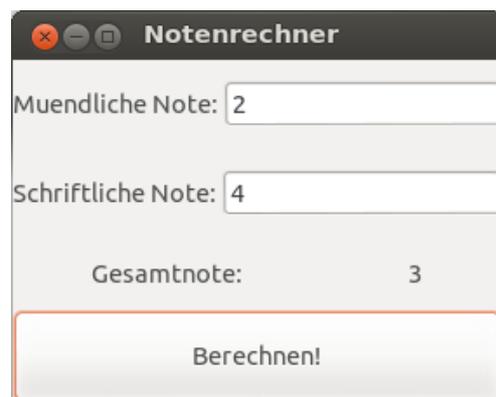
Weil das Programm nur für nette Lehrer ist, entscheidet es sich bei krummen Ergebnissen immer für die bessere Note.

Die Benutzeroberfläche **kann, muss aber nicht** so gestaltet werden, wie auf nebenstehendem Screenshot.

Hinweis:

Zur Berechnung kann folgende Formel benutzt werden.

$$\text{Gesamtnote} = (\text{mündlich} + \text{schriftlich}) / 2$$



Bewertungshinweise

- Technisch funktionierende Benutzeroberfläche: 19 Punkte
- Übersichtliche, selbsterklärende und hübsche Benutzeroberfläche: 9 Punkte
- Reaktion auf Knopfdruck: 4 Punkte
- Korrekte Berechnung und Anzeige des Ergebnisses: 21 Punkte

Bitte beachten

Einziges zugelassenes Hilfsmittel ist ein einseitig von dir selbst handbeschriebenes Blatt im Format DIN A5. Sonstige Papiere, Geräte etc. müssen vom Tisch entfernt werden.

Am Rechner darf nur ein Texteditor mit deinem Programmcode sowie ein Ordnerfenster mit dem zu Beginn leeren Ordner „Infotest2“ geöffnet sein. Bitte speichere dein Programm in diesen Ordner! Von hier aus darfst du es auch mit Python starten, um es zu testen.

Ansonsten dürfen keine weiteren Programme geöffnet werden. Insbesondere gilt auch jede Internetnutzung als Täuschungsversuch.

Viel Erfolg!